

**KLUB VETERANA DOMOVINSKOG RATA**

**INA**

**RIJEKA**



*Propozicije sportskih natjecanja vlasništvo su KVDR INA Rijeka.  
Zabranjuje se svako preslikavanje bez dozvole vlasnika.*

**KLUB VETERANA DOMOVINSKOG RATA**

**INA**

**RIJEKA**



**PROPOZICIJE  
SPORTSKIH NATJECANJA  
KVDR INA RIJEKA**

*Rijeka, 2004.*

## KLUB VETERANA DOMOVINSKOG RATA

# INA

# RIJEKA



travanj, 2004.

Predsjednik KVDR  
INA Rijeka

Đorđo Blečić



## SPORTSKA NATJECANJA KLUBA VETERANA DOMOVINSKOG RATA INA RIJEKA

### OPĆA PRAVILA

Ovim propozicijama određuju se uvjeti održavanja sportskih natjecanja Kluba veterana Domovinskog rata INA Rijeka.

Dozvoljava se domaćinu igara da izborom odredi sportske discipline natjecanja prema popisu slijedećih športova :

1. Kros
2. Kuglanje
3. Mali nogomet
4. Povlačenje užeta
5. Stolni tenis
6. Streljaštvo
7. Šah
8. Boćanje
9. Pikado
10. Kartanje ( briškula i trešeta )

## I ORGANIZACIJA NATJECANJA

### Članak 1.

Središnji odbor KVDR INA Rijeka ustrojava Povjerenstvo za natjecanje i donosi propozicije za održavanje sportskih natjecanja.

### Članak 2.

Središnji odbor KVDR INA Rijeka određuje mjesto gdje će se održati natjecanje, te isto tako donosi odluku o datumu održavanja sportskih natjecanja.

### Članak 3.

Organizator preuzima obvezu da na vrijeme obavijesti sve sudionike sportskih natjecanja o svim tehničkim, organizacijskim i natjecateljskim detaljima te isto tako ima obvezu da dostavi popis sportskih disciplina koje su određene za natjecanje.

## KARTANJE ( briškula, trešeta )

Natjecanje se odvija po kup sistemu. Ekipu čine tri ( 3 ) natjecatelja od kojih je jedan pričuva.

Natjecatelji koriste nove ( nekorištene ) karte ( talijanske ) koje osigurava domaćin natjecanja.

Dijeljenje karata određuje se presijecanjem špila karata i izvlačenjem veće karte.

Briškula se igra na četiri dobivena punta i dozvoljeno je dogovaranje tijekom igre, osim u prvom krugu.

Trešeta se igra na 51 dobiveni punat i ne dozvoljava se dogovaranje tijekom igre.

Za priznavanje akuže potrebno je konzumiranje partije u barem jednom štihi. Igra se na dvije dobivene partije.

Za sve što nije navedeno ovim Pravilnikom mjerodavan je sudac natjecanja i povjerenik za briškulu i trešetu.

Prije bacanja prve strelice svaki se igrač mora uvjeriti da je na aparatu njegov red za bacanje.

Ukoliko igrač baci strelicu dok je na aparatu uključena protivnička staza, strelica će se smatrati "odigranom".

Igrač ima pravo prebaciti igru na svoju stazu i baciti preostale strelice. Ako se nepropisnim bacanjem promijeni protivnikov rezultat, protivnik bira da li će zadržati bodove dobivene pogrešnim bacanjem ili ne.

**Svaki igrač mora prihvatiti bodove koje pokazuje aparat.**

Iznimku čini jedino zatvaranje igre tj. "gađanje izlaza". Ako je pogođeno ispravno polje za "izlaz", a aparat ga nije registrirao smatra se da je igra završena. (ovo se odnosi na strelice koje ostanu zabodene u meti)

Ukoliko aparat ima limitiran broj bacanja, a igrači do tog limita ne završe igru, igra se nastavlja ili s ugašenim aparatom računajući samo strelice zabodene u meti ili ponovnim uključanjem aparata i namještanjem rezultata koji je bio prije prekida partije zbog limitiranog broja bacanja.

Nakon posljednjeg susreta kapetani provjeravaju ispravnost vođenja zapisnika i rezultata te se potpisuju na zapisnik.

**Za svaki dobiveni ekipni susret ekipa dobiva 3 boda.**

**Za neodlučeno ekipe dobivaju po 1 bod.**

**U slučaju istog broja bodova na kraju natjecanja o poretku ekipa odlučuju slijedeći kriteriji:**

Međusobni omjeri, bolja je ekipa koja je osvojila više bodova u međusobnim susretima.

U slučaju izjednačenosti bodova u međusobnim susretima, u obzir se uzimaju ukupni broj osvojenih i izgubljenih susreta ako je i to identično, gleda se omjer setova.

Za sve što nije navedeno ovim Propozicijama mjerodavna su Pravila Hrvatskog pikado saveza.

## II PRAVO NASTUPA I PRIJAVE

### Članak 4.

Pravo nastupa na sportskim natjecanjima imaju svi članovi Kluba veterana Domovinskog rata INA Rijeka.

### Članak 5.

Za ekipu mogu nastupiti članovi Kluba koji imaju iskaznice ili su iste u izradi, te na taj način ostvaruju pravo nastupa za Klub ili dio INE koji ih je prijavio.

### Članak 6.

Sudinici su dužni bar petnaest ( 15 ) dana prije održavanja sportskih natjecanja prijaviti sportske discipline u kojima će se natjecati a organizator je dužan najmanje sedam ( 7 ) dana prije održavanja natjecanja organizirati ždrijeb prijavljenih ekipa.

U sportskoj disciplini u kojoj se ždrijeb i natjecanje odvija po kup sistemu utvrđuje se dirigiran ždrijeb ( 1-3; 2-4 ) a sve ostale ekipe pripisuju se prema redosljedu izvlačenja.

Prije početka natjecanja u svakoj sportskoj disciplini, ekipa ispunjava prijavne listove koji sadržavaju :

Ime i prezime natjecatelja,

Potvrda izdane iskaznice KVDR INA Rijeka.

Ispod upisanih natjecatelja na prijavnom listu moraju se upisati i podaci o voditelju ekipe.

Završna rečenica prijavnog lista glasi « Potvrđujem da su svi upisani natjecatelji članovi KVDR INA Rijeka.

Prijavni list potpisuje voditelj natjecateljske ekipe.

#### Članak 7.

Ekipama domaćina dijelova INE sportskih takmičenja osigurana je pozicija nositelja skupine u dirigiranom ždrijebu sportske discipline koja se odigrava po kup sistemu.

#### Članak 8.

Voditelj ekipe je dužan najkasnije prije otvaranja natjecanja dostaviti original prijavnog lista te biti nazočan izvlačenju ako isto nije već održano.

#### Članak 9.

Svi natjecatelji natječu se na osobnu odgovornost.

### III NATJECANJE

#### Članak 10.

Organizator sportskih natjecanja dužan je osigurati sve tehničke i organizacijske uvjete prema propozicijama, poradi nesmetanog odvijanja natjecanja.

Isto tako dužan je osigurati adekvatnu zdravstvenu zaštitu za vrijeme natjecanja ( minimum jedan mobilni lječnički tim ).

#### Članak 11.

Središnji odbor KVDR INA Rijeka odabrat će za svaku sportsku disciplinu Povjerenstvo za regularnost natjecanja.

### PIKADO

Igračima je dopušteno korištenje vlastitih strelica ako zadovoljavaju pravila HPS.

Linija bacanja udaljena je 2,37 m od aparata. Visina centra mete od razine zemlje iznosi 1,73 m. Tijekom igre natjecatelji ne smiju prelaziti startnu liniju. Dozvoljeno je nagnuti se tijelom preko linije bacanja. Dozvoljeno je stajati lijevo ili desno iza zamišljenog produžetka linije bacanja.

Aparati na kojima se igra susret moraju se staviti na raspolaganje gostujućoj ekipi petnaest (15) minuta prije početka susreta.

U službeni zapisnik mogu se upisati 6 igrača koji imaju pravo nastupa , od kojih su 2 igrača rezerve. Susret se može održati ako svaka ekipa ima najmanje tri igrača.

**Domaćin je dužan osigurati da ljudi koji nisu igrači ne ometaju igrače za vrijeme igre.**

**Svi susreti se igraju na dva dobivena seta.**

Tijekom ekipnog susreta smiju se zamijeniti dva igrača. Zamjena se može obaviti samo između susreta, a nikako u tijeku susreta . Svaka izmjena unosi se u zapisnik. Jednom zamijenjen igrač ne može ponovo biti uvršten u igru u tijeku istog ekipnog susreta.

Set započinje igrač domaće ekipe dok igrač gostujuće ekipe započinje drugi set. U slučaju da se igra treći set, prednost prvog bacanja određuje se bacanjem strelice po principu «tko bliže centru». Tijekom susreta, igračima koji ne igraju nije dozvoljeno dovikivati i davati savjete suigračima koji trenutno igraju.

**Sve strelice bačene u smjeru aparata smatraju se “odigranim” neovisno o tome da li su bodovi na aparatu registrirani ili ne.**

**Ukoliko aparat u toku igre ne registrira bodove bačene strelice ista se ne smije pritiskati rukom i ne smiju se naknadno stiskati bodovi.**

## BOĆANJE

Natjecanje se odvija po sistemu kupa. Broj prijavljenih igrača u ekipi je tri, a natječu se u disciplini boćarskih parova. Pričuva može tijekom igre zamijeniti jednog od igrača.

**Trajanje igre iznosi 60 minuta ili postignutih 13 punata.**

Trajanje zagrijavanja je pet ( 5 ) minuta, odmor između dva kola je deset ( 10 ) minuta.

**Ekipa se natječe vlastitim boćama.**

Ukoliko u regularnom vremenu utakmica završi neriješeno, ekipe određuju po jednog igrača sa po jednom boćom koji izvodi bližanje.

Ekipa koja je bolje bližala je pobjednik.

Za sve što nije navedeno ovim Pravilnikom mjerodavna su Pravila Hrvatskog boćarskog saveza.

### Članak 12.

Ekipe i natjecatelji dužni su na vrijeme i prema uputama dobivenim od strane domaćina pristupiti natjecanju. Sve ekipe moraju imati jednoobraznu opremu u skladu s pravilima određenog sporta i ovim propozicijama.

### Članak 13.

U sve natjecateljske zapisnike i sve ostale službene dokumente i izvješća s natjecanja unosi se naziv Kluba.

### Članak 14.

Natjecanje se odvija prema usvojenim pravilima za svaki sport ukoliko drugačije nije navedeno posebnim odredbama koje se donose na pripremnim sastancima za sportska natjecanja, te time postaju privitak ovog Pravilnika.

### Članak 15.

Svi sudionici sportskih natjecanja dužni su se tijekom natjecanja i izvan sportskih borilišta ponašati u skladu s pravilima sportskog fer-playa.

### Članak 16.

Svi sudionici sportskih natjecanja imaju obvezu sve svoje sportske utakmice odigrati prema rasporedu domaćina do kraja natjecanja, te biti nazočni prilikom proglašenja pobjednika.

## IV ŽALBE

### Članak 17.

Za sve odluke, kaznene odredbe i žalbe u svezi sa organizacijom natjecanja, s pravom nastupa, prijavama i ponašanjem svih sudionika natjecanja nadležno je Povjerenstvo za regularnost sportskog natjecanja za svaku sportsku disciplinu.

Odluke ovog Povjerenstva su konačne i izvršne.

## V KAZNE NE ODREDBE

### Članak 18.

U slučaju nepoštivanja propozicija od strane natjecatelja ili ekipe u pojedinom sportu, natjecateljska ekipa gubi predviđene bodove u tom sportu kao i bodove za ukupni plasman iz tog sporta.

## VI NAGRADE

### Članak 19.

KVDR INA Rijeka dužan je osigurati :

Prijelazni pokal i plaketu za ukupnog pobjednika takmičenja.  
Pokale za 1 do 3 mjesto za svaki sport  
Pokale za najbolje pojedince u sportskim disciplinama

KVDR INA Rijeka nije dužan osigurati medalje ekipno za svakog natjecatelja u ekipi od 1 do 3 mjesta.

## STRELJAŠTVO

Ekipe čine tri ( 3 ) natjecatelja.

Svaki natjecatelj puca jednu **probnu seriju do deset ( 10 ) metaka** i **dvije meč serije sa po deset ( 10 ) metaka u metu**, serijskim oružjem 7,9 mm , malokalibarskom puškom ili pištoljem ili zračnim oružjem ( vrstu oružja određuje domaćin ).

Trajanje natjecanja u jednoj skupini zajedno s probom je **45 minuta**.

Puške i streljivo za natjecatelje osigurava domaćin.

**Natjecatelji mogu koristiti vlastito oružje ako ono odgovara Pravilima Hrvatskog streljačkog saveza.**

## ŠAH

Natjecanje se odvija po švicarskom sistemu - Hrvatski kup sistem u sedam kola.

Ekipe čine četiri ( 4 ) natjecatelja i jedna pričuva.

**Trajanje igre je petnaest ( 15 ) minuta po igraču.**

Ekipe domaćina ima bijele figure na prvoj i trećoj tabli.

Redoslijed ekipa utvrđuje se prema ukupnom broju osvojenih bodova.

U slučaju da ekipe imaju isti broj bodova, redoslijed se utvrđuje prema :

1. Veći bucholz koeficijent
2. Veći broj meč poena
3. Veći sonebor berger koeficijent izračunat prema meč poenima
4. Veći bucholz koeficijent izuzimajući rezultat ekipe koja je osvojila najviše i rezultat ekipe koja je osvojila najmanje bodova.

## STOLNI TENIS

Ekipu čine tri ( 3 ) natjecatelja.

Natjecanje se odvija kup sistemom a nositelji skupina su prva i četvrta te druga i treća ekipa.

Ostale ekipe raspoređuju se prema rezultatima izvlačenja.

Neposredno prije svakog nastupa ekipe prijavljuju dva natjecatelja za pojedinačne i jedan par za ekipni nastup. Igra se na četiri ( 4 ) dobivena seta u pojedinačnom te na tri ( 3 ) dobivena seta u paru, do tri ( 3 ) dobivene igre ( 2 pojedinačne, parovi, 2 pojedinačne ) po tkzv. **CORBILLON CUP** sistemu. Prvaci iz skupina igraju za prvo mjesto a drugoplasirane ekipe za treće dok se ostalima priznaje plasman na osnovu rezultata prve četiri ekipe. ( pobjednik određuje plasman ostalih ekipa ).

Eventualne pritužbe podnosi voditelj ekipe najkasnije deset ( 10 ) minuta iza odigranog susreta. Žalbu odmah rješava voditelj KVDR INA Rijeka, glavni sudac i sudac igre.

Ukoliko neka ekipa ne nastupi na dva susreta brišu se svi njeni rezultati i ekipa nema plasman. Natjecatelji ne smiju nastupiti u majicama i gaćicama bijele boje.

U slučaju da se za natjecanje prijavi manje od sedam ( 7 ) ekipa, natjecanje se održava u jednoj skupini po sistemu svi sa svima. Na osnovi ekipnih rezultata prilazi se izvlačenju za nastup u pojedinačnoj konkurenciji. U pojedinačnoj konkurenciji ekipe prijavljuju sva tri igrača. Igra se na dva dobivena seta.

Sve rekvizite osim reketa, športskih tenisica i dresova osigurava domaćin.

## VII ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 20.

Za izmjenu i tumačenje ovih propozicija nadležan je Središnji odbor KVDR INA Rijeka.

## KROS

Ekipu čine dva ( 2 ) natjecatelja.

Za ekipni plasman računaju se u zbroju prolazna vremena oba natjecatelja.

Pojedinačnim takmičenjem vrednuju se prva tri najbolja prolazna vremena.

Duljina staze je najmanje **2.200 metara**.

## KUGLANJE

Natjecanje se odvija na klasičan način Hrvatskog kuglačkog saveza.

Ekipu čine četiri ( 4 ) natjecatelja a rezultat ekipno je zbroj ukupno srušenih čunjeva.

Svaki natjecatelj baca **50 hitaca ( 25 u pune i 25 u čišćenje )**

U slučaju istog broja srušenih čunjeva, bolje plasirana je ona ekipa ( pojedinac ) koja ( i ) ima bolje čišćenje ili manji broj zabačenih hitaca.

## MALI NOGOMET

Natjecanje se odvija po kup sistemu po skupinama.

Nositelji skupina su :

u skupini A – prošlogodišnji pobjednik i četvrtoplasirana ekipa  
u skupini B – prošlogodišnja drugoplasirana i treće plasirana ekipa.

Ostale ekipe raspoređuju se prema rezultatima izvlačenja naizmjenično.

Za nastup se prijavljuje deset ( 10 ) igrača dok u polju nastupa pet ( 5 ) igrača i vratar.

Vraćanje lopte u igru iz auta izvodi se nogom. Skrenute lopte od strane vratara priznaju se kao korner. Uvođenje lopte u igru od strane vratara mora biti u svoje polje.

Hvatanje rukom vraćene lopte vrataru od suigrača nije dozvoljeno.

Podizanjem ruke pri izvođenju slobodnog udarca sudac mora protivničke igrače udaljiti tri metra od lopte. **Trajanje utakmice je 2 x 15 minuta.** Svaku utakmicu sude dva suca.

Disciplinske mjere koje izriče sudac su isključenje igrača na dvije minute ili isključenje do kraja utakmice. Utakmica se prekida u koliko na terenu ostane manje od tri igrača.

U slučaju neriješenog rezultata izvode se tri sedmerca sa obje strane od tri izvođača te ako ni tada nije poznat pobjednik, svaka ekipa prijavljuje po jednog izvođača koji naizmjenice izvode sedmerce do prvog promašaja.

Po mogućnosti igra se na travnatom terenu veličine 40x20 metara.

Ekipe moraju biti jednoobrazno odjevene i u športskim tenisicama.

Pobjedničke ekipe iz skupina igraju za prvo mjesto a drugoplasirane ekipe za treće mjesto. Plasman ostalih ekipa slaže se na kraju turnira i to na osnovi poretka prve četiri ekipe ( pobjednik određuje plasman ostalih ekipa ).

## POVLAČENJE UŽETA

Natjecanje se odvija po kup sistemu na dva dobivena povlačenja.

Nositelji skupina su, prva i četvrta te druga i treća ekipa s prošlih sportskih takmičenja a ostale ekipe im se dodjeljuju prema rezultatima izvlačenja.

Ekipu čini dvanaest ( 12 ) natjecatelja od čega su četiri ( 4 ) pričuve.

Podlogu natjecanja određuje organizator. Natjecanje se može odvijati na tvrdoj podlozi ( asfalt ) te u tom slučaju dozvoljava se isključivo nošenje tenisica. Ako se natjecanje odvija na travi dozvoljava se uporaba vojničke čizme, cipele alpinke ili se povlačenje vrši bez obuće. Prije povlačenja ždrijebom se biraju strane.

Poslije prvog povlačenja odmor traje **dvije ( 2 ) minute** a poslije drugog **pet ( 5 ) minuta**. Odmor između dva kola mora trajati **najmanje petnaest minuta**.